

แผนการใช้งบประมาณค่าพัฒนานักศึกษา
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569 (กองเทคโนโลยีดิจิทัล)

รายการ	จำนวนเงิน (บาท)	คำอธิบาย
1. ค่าลิขสิทธิ์โปรแกรม Adobe Creative Cloud	180,830	เพื่อจัดทำสื่อการเรียนการสอน
2. โครงการตามแผนปฏิบัติการมหาวิทยาลัย (มิติที่2)	200,000	จัดทำโครงการอบรมเพื่อพัฒนานักศึกษา ทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
3. ค่าลิขสิทธิ์การใช้งานและบอกรับเป็นสมาชิกในการใช้งาน โปรแกรมไมโครซอฟต์สำหรับมหาวิทยาลัย	2,109,800	มหาวิทยาลัยสมทบ โดยจัดสรรในส่วนของ เงินรายได้ประจำปี พ.ศ .2569 ในวงเงิน 2,109,800 บาท ใช้ในส่วนของเงินพัฒนา นักศึกษา 2,109,800 บาท
4. ค่าซ่อมแซมบำรุงรักษาทรัพย์สิน	300,000	เพื่อซ่อมแซมหรือเพิ่มประสิทธิภาพของ ครุภัณฑ์ที่ให้บริการแก่นักศึกษาและงาน เกี่ยวข้องกับการสนับสนุนการเรียนการ สอน
รวม	2,790,630	

แผนการใช้งบประมาณค่าพัฒนานักศึกษา
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569 (กองเทคโนโลยีดิจิทัล)
 (ในส่วน หัก 20 % ก่อนจัดสรร)

รายการ	จำนวนเงิน (บาท)	คำอธิบาย
1. ลิขสิทธิ์โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับงานวิจัยและการเรียนการสอน - โปรแกรม Adobe Creative Cloud - ลิขสิทธิ์โปรแกรม Canva Teams - สิทธิการใช้งาน Dugga Digital Assessment รุ่น Premium HED - โปรแกรม Auto CAD	249,952 110,000 250,000 32,100	เพื่อจัดหาโปรแกรมลิขสิทธิ์สำหรับการจัดการเรียน การสอน การวิจัยและการสนับสนุนการทำงาน ให้เป็นไปตามกฎหมายลิขสิทธิ์ อยู่ในส่วนของที่หัก 30% จากรายรับก่อนการจัดสรรให้หน่วยงาน
2. ค่าครุภัณฑ์คอมพิวเตอร์	2,400,000	จำนวน 100 ชุด เพื่อทดแทนของเดิมภายในห้องบริการสารสนเทศ ที่มีอายุการใช้งาน 5 ปีขึ้นไป
รวม	3,042,052	